

1. PENDAHULUAN

Yogyakarta merupakan salah satu kota yang terkenal dengan kota budaya. Tidak sedikit artis-artis / musisi-musisi yang lahir dari kota Yogyakarta. Beberapa band atau musisi yang lahir dari kota Yogyakarta sendiri memiliki bermacam macam genre yang terdiri dari rock, pop, reagge, ska, klasik, jazz, dll. Selain dari Yogyakarta sebagai kota budaya, Yogyakarta juga disebut sebagai kota budaya, Yogyakarta juga disebut sebagai kota pendidikan, sehingga banyak mahasiswa pendatang dari luar kota yang menuntut ilmu di kota ini. Dengan bertambahnya mahasiswa dari luar Yogyakarta yang datang, maka semakin bertambah variasi selera musik yang ada pada penduduk Yogyakarta.

Di Yogyakarta itu sendiri terdapat beberapa acara pentas musik klasik dan orkestra yang diselenggarakan secara rutin. Dengan frekuensi <mark>yang</mark> ada, di Yogyakarta i<mark>ni be</mark>lum mempunyai tempat atau wadah yang baik untuk mendukung kegiatan orkestra atau pagelaran musik klasik tersebut. Sehingga biasanya masih menggunakan auditorium -auditorium di hotel atau gedung serbaguna yang ada. Untuk mengadakan konser tersebut, dibutuhkan kualitas akustik ruangan yang baik. Karena untuk konser musik klasik berbeda dengan konser musik bergenre lainnya, jika yang lain mengandalkan soundsystem, maka konser musik klasik tidak terlalu <mark>menga</mark>ndalkan <mark>sound</mark>system, <mark>sehin</mark>gga kualitas akustik sebuah ruangan berpengaruh terhadap suara yang dihasilkan dari permainan setiap alat musik, sedangkan akustik ruangan <mark>serba</mark>guna dan lainnya belum dapat memadahi untuk kebutuhan konser musik dan orkestra seperti itu.

Daerah Yogyakarta inipun sedang merencanakan pembangunan gedung orkestra, maka dari itu Pembangunan pusat pengembangan kebudayaan yang diwacanakan

berada di lahan lama, Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Kerjasama (STIKers).

Perwujudan orkestra gedung menggunakan prinsip dasar ilmu Arsitektur metafora. Arsitektur metafora tersebut diartikan sebagai, sebuah bahasa untuk mengatakan sesuatu melalui ungkapan bentuk-bentuk visual yang dihasilkannya. jenis arsitektur metafora yang digunakan adalah metafora konkrit. Metafora konkrit itu sendiri memiliki arti yaitu arsitektur yang menggunakan kiasan obyek benda nyata, dan nantinya akan dijadikan sebagai obyek 3 dimensi berupa masa bangunan didalam perancangan tersebut.

Tujuan dari perancangan gedung orkestra di Kota Yogyakarta ini adalah memberikan wadah/fasilitas untuk pertunjukan musik orkestra sesuai dengan standar.

Sasaran yang ingin dicapai didalam perancangan ini adalah mampu mengasah kemampuan bermusik, khususnya musik orkestra.

Pokok permasalahan yang dapat dirumuskan untuk mendesain Gedung Orkestra dengan tema Metafora, sebagai berikut :

- a. Aspek Manusia
 - Bagaimana menciptakan ruangan yang nyaman dan aman serta layak dengan menyesuaikan fungsi ruang tersebut dan memberikan fasilitas yang lengkap untuk musisi orkestra.
- b. Aspek Lingkungan

 Mendesain dengan menerapkan penggunaan
 bahan material yang aman dan tidak
 menimbulkan dampak negatif terhadap
 kondici sakitar sarta tatan menerapkan tama
 - kondisi sekitar serta tetap menerapkan tema didalamnya.
- c. Aspek Bangunan

 Menciptakan bangunan dan ruangan yang
 sesuai dengan rutinitas setiap kegiatan, bentuk
 bangunan sesuai dengan tema metafora

3 2.

Metode Pengumpulan data:

- a. Data primer
 - 1. Studi survey.
 - 2. Studi banding.
- b. Data Sekunder
 - 1. Metode Pengamatan.
 - 2. Studi Pustaka.

2. DESK<mark>RIPS</mark>I PROYEK

Berikut deskripsi dari proyek Gedung orkestra, yaitu ;

- 1. Judul : Penerapan
 Desain Arsitektur Metafora pada
 Perancangan gedung orkestra Di
 yogyakarta.
- 2. Tema :Arsitektur
 Metafora.
- 3. Sifat proyek : Fiktif.
- 4. Sasaran : Masyarakat
 Umum/ Musisi seni orkestra.
- 5. Lokasi :Jl.Ring

 Roud Utara, Kabupaten Sleman,

 KotaYogyakarta. Daerah Istimewa

 Yogyakarta.
- 6. Peruntukan lahan :Campuran dan pendidikan.
- 7. Luas Lahan : 4,8 Ha

Berdasarkan dari penjabaran pengertian judul proyek diatas, maka dapat diambil kesimpulan Penerapan Desain Arsitektur Metafora pada Perancangan Gedung Orkestra di Kota Yogyakarta. Dapat diartikan sebagai suatu bangunan atau tempat yang berfungsi untuk mewadahi dan melayani kebutuhan latihan, pertunjukan konser dan pendidikan seni musik orkestra dengan menerapkan kiasan bentuk dalam bangunan diharapkan mampu menimbulkan kesan yang berbeda dari setiap orang yang menikmati karya tersebut.

Ketentuan Tapak

- a. Fungi Lahan: Zona Campuran & pendidikan.
- b. Luas Lahan: 45000m²
- c. KDB : 60%
- d. KLB : 3.2
- e. KB : 30
- f. KDH : 30%

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Arsitektur metafora pada bangunan ini, memiliki beberapa aspek-aspek pembuatan dalam bangunan terhadap gubahan massa utama serta dapat teraplikasikannya bentukbentuk metafora yang akan dirancang. Pengaplikasian pada bangunan gedung orkestra didasarkan pada memetaforakan alat musik biola, dikarenakan alat musik biola lebih mendominasi dalam acara pertunjukan musik orkestra.

Pelaku D<mark>alam</mark> Bangunan

- a. Musisi Orkestra.
- b. Pengelola.
- c. Peserta Musik orkestra
- d. Masya<mark>rakat umum.</mark>

Pengelompokan Ruang

a. Zona Publik

Merupakan area atau ruang yang dapat diakses oleh semua pelaku bangunan untuk melakukan kegiatan umum, seperti ruang plaza dan *lobby*.

- b. Zona Semi Publik
- Merupakan area atau ruang yang dapat diakses oleh beberapa pelaku atau orang tertentu untuk memasuki ruang tersebut.
 Seperti ruang kelas, stage konser dan ruang
 - kantor.
 - c. Zona Privat

Merupakan area atau ruang yang hanya dapat diakses beberapa pelaku tertentu







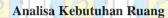




untuk memasuki ruang tersebut. Seperti ruang direktur dan ruang pengelola.



Me<mark>rupak</mark>an area <mark>atau</mark> ruang p<mark>enunj</mark>ang didalam bangunan. Seperti musholla dan Toilet.



Berikut ini adalah besaran yang ada pada analisa kebutuhan ruang. Pada tabel berikut telah diproyeksikan untuk kebutuhan peningkatan jumlah pengunjung didalam gedung selama 10 tahun mendatang, dimana kenaikan jumlah peserta mencapai 10%.

Runng	Luas Ruang (m²)
Massa bana	runari
Gedung orkestra	17,658.7 m ²
Gedung sekolah musak	1457.5 m ²
Total luas rusing dalum	19.116.2 m²
Ruong L	une C
Ruang parkit	9205 m
Total + sirkulasi 15%	32,569.38 m ²

Pengapli<mark>kasian Tema Ars</mark>itektur <mark>Metaf</mark>ora Pada Perencanaan

a. Dasar Pertimbangan Arsitektur Metafora

Perancangan Gedung Orkestra dengan penerapan tema metafora dapat menimbulkan pandangan yang berbeda dari setiap pengunjung, dengan penerapan bentuk massa bangunan yang dinamis dan ekspresif. Pada perancang ini mengaplikasikan prinsip konsep metafora pada gubahan massa, pemilihan material, kenyamanan, dan memperlihatkan bangunan yang ekspresif.

b. Konsep Massa Bentuk Bangunan

Massa bentuk bangunan dengan berdasarkan pertimbangan dari penerapan tema arsitektur metafora yaitu memetaforakan dari alat musik biola dengan penerapan tersebut diharapkan pengguna dapat memiliki presepsi yang

berbeda dari tiap pengunjung yang menikmatinya. Penerapan pada struktur bangunan gedung orkestra menggunakan struktur beton yang akan menampilkan kesan ekspresif pada bangunan tersebut.

c. Penerapan Elemen Warna Pada Bangunan

Penerapan elemen warna pada bangunan ini yaitu memetaforakan dari warna biola serta penggunaan material natural seperti warna kayu yang akan diterapkan pada bangunan tersebut.

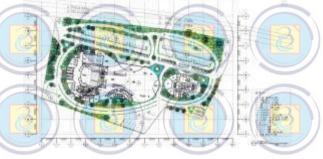
d. Penerapan Material Pada Bangunan

Penerapan untuk material pada bangunan Gedung orkestra yaitu material baru yang akan diterapkan pada eksterior dan interior. Penerapan material telah dianalisa pada pembahasan analisa bangunan.

e. Pener<mark>apan</mark> Aspek <mark>Kenya</mark>manan <mark>Pada</mark> Bangunan

Penerapan aspek kenyamanan pada bangunan ini menerapkan tema arsitektur metafora yaitu menerapkan aspek dari segi kenyamanan thermal dan kenyamanan visual didalam bangunan.

Konsep Perencanaan



Gambar 1. Site Plan



